

## Pravidlá - AIRSOFT Galanta



- 1. BEZPEČNOSŤ (ZDRAVIE) JE NAJDÔLEŽITEJŠIA.**
- 2. K zbrani VŽDY pristupuj s predpokladom, že je nabitá a odistená!!!**
- 3. Bez okuliarov a masky je na ihrisko ZÁKAZ VSTUPU, okuliare si na ihrisku nikdy nedávaj dole.**
- 4. Vždy dodržiuj príkazy dospelého alebo určenej osoby!**
- 5. Férovosť – priznávaj zásah!!!**
- 6. Aj zásah do zbrane je zásah! Zakričíš „do zbrane“, položíš a ak máš sekundárnu, hráš ďalej, ak nie ideš dole.**
- 7. Zásah hlásiš nahlas slovom “mám“, zároveň zdvihneš ruku vysoko a kým ideš na spawn, celý čas ju držíš hore.**
- 8. Ak je vidno telo protivníka, vždy mier a strieľaj na telo, nie na hlavu.**
- 9. Ak ti dôjdu náboje, zakričíš „náboje“, dvihneš ruku a takto ideš dole, kde počkáš do konca hry.**
- 10. Ak sa ti pokazí zbraň, zakrič „ porucha“, daj ruku hore a takto ideš dole, kde počkáš do konca hry.**
- 11. Pred vstupom na ihrisko sa vo dvojici navzájom skontrolujte (okuliare, maska,...).**
- 12. Nosiť nože na ihrisko je prísne ZAKÁZANÉ (výnimkou sú gumené tréningové).**
- 13. Granáty, míny, štíty sú bez ohlásenia ZAKÁZANÉ. Po konzultácii s dospelým môže byť rozhodnuté inak.**

14. Počas hry je ZAKÁZANÉ: hádať sa (dospelý alebo určená osoba dorieši spory), nadávať, hrešiť, fajčiť (len pri fajčiarskom kútiku, mimo spawnu).
15. Cieľom je zabaviť sa, zlepšiť sa, naučiť sa prijať prehru a nie vyhrať za každú cenu.
16. Počas hry je ZAKÁZANÉ strieľať a robiť hluk na spawn. Treba TICHŤ počkať na koniec hry, nijako nerušiť hráčov.
17. Pravidlo prvej prekážky.
18. Ak Ťa trafia pri presúvaní vlajky, v momente zásahu položíš vlajku, nebežíš s ňou ďalej a nezhadzuješ ju ďalej.
19. **Pred vstupom na spawn, treba vybrať zásobník, poslednú z hlavne vystreliť do zeme, zaistiť zbraň a položiť - nehrať sa so zbraňou!!!**
20. **Pri prechode na strelnicu a späť, TIEŽ platí bod 19.**
21. **Na zadnom spawn je počas hry ZÁKAZ dať dole okuliare.**
22. Cez škáry, kde sa nezmetie zbraň, nestrieľaš.
23. Blind fire – nevyskrakuješ zbraň.
24. **Z krátkej vzdialenosti – 5m a menej - nestrieľaš, mieriš a kričíš „máš“. Počkáš na potvrdenie zásahu.**
25. **Keď počuješ „máš“, neotáčaš sa, ale dvihneš ruku, potvrdíš zásah „mám“ a ideš dole, inak je strelba povolená.**
26. „Deadman - talking“
27. Na cennosti (mobily, peňaženky,...) si dávaj pozor, neručíme za stratené, rozbité veci, atď. Najlepšie je, nenosiť ich na hru; prípadne dohodnúť stráženie na spawn.
28. Hrať umožníme hráčom, ktorí zaplatili u pokladníka členské, prípadne vstupné na deň.
29. Dodržuj pitný režim!
30. Hraj a pohybuj sa opatrne a rozumne! Tu reštart pri zranení trvá dlhšie ako na Playstatione, Xboxe a PC.